

EXPEDITIE 3770: RAADSELS GESTOLEN VOORWERP (10 tot 12 jaar)

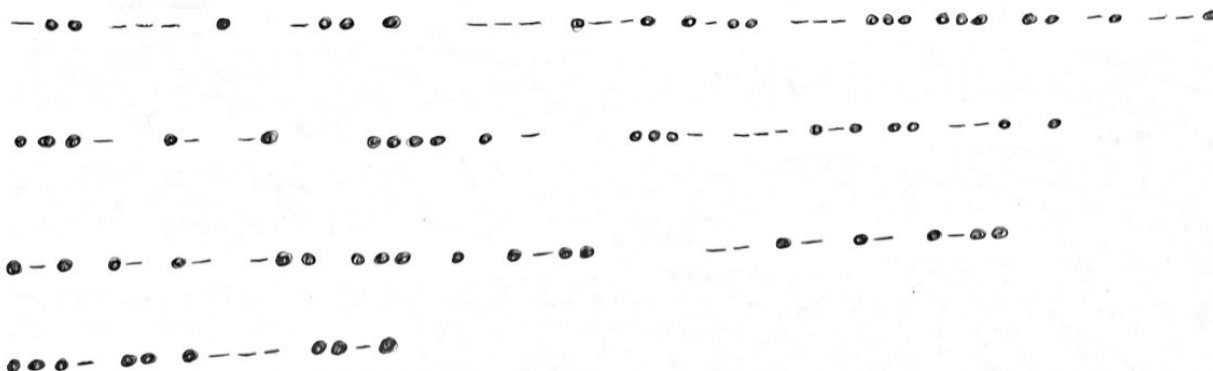
RAADSEL 1

Kraak de code en gebruik de oplossing voor het volgende raadsel. Het is de bedoeling dat je op het einde een code met 3 cijfers uitkomt.

- 682 Eén nummer klopt en staat op de goede plek.
- 614 Eén nummer klopt, maar staat verkeerd.
- 206 Twee nummers kloppen maar staan verkeerd.
- 738 Niks klopt.
- 870 Eén nummer klopt, maar staat verkeerd.

...

RAADSEL 2



A ● -	J ● - - -	S ● ● ●
B - ● ● ●	K - ● -	T -
C - ● - ●	L ● - ● ●	U ● ● -
D - ● ●	M - -	V ● ● ● -
E ●	N - ●	W ● - -
F ● ● - ●	O - - -	X - ● ● -
G - - ●	P ● - - ●	Y - ● - -
H ● ● ● ●	Q - - ● -	Z - - ● ●
I ● ●	R ● - ●	

RAADSEL 3

Uvc daz yvu ivuwc bwu zv kaurenu oazxvmmvivismuai eg.

Geheimschrift:

a = w

b = d

c = l

d = b

e = v

f = x

g = i

h = y

i = a

j = z

k = r

l = c

m = n

n = m

o = e

p = g

q = p

r = q

s = f

t = u

u = k

v = o

w = h

x = t

y = j

z = s